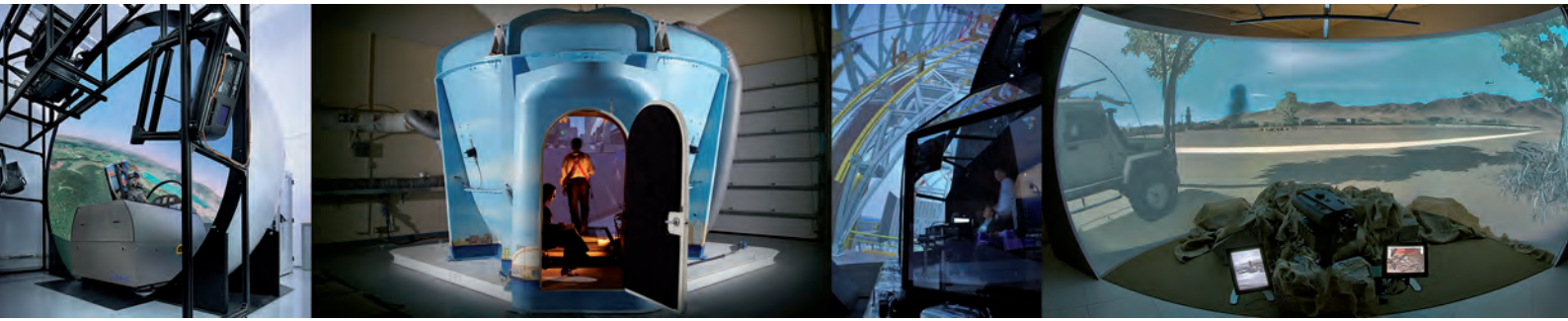
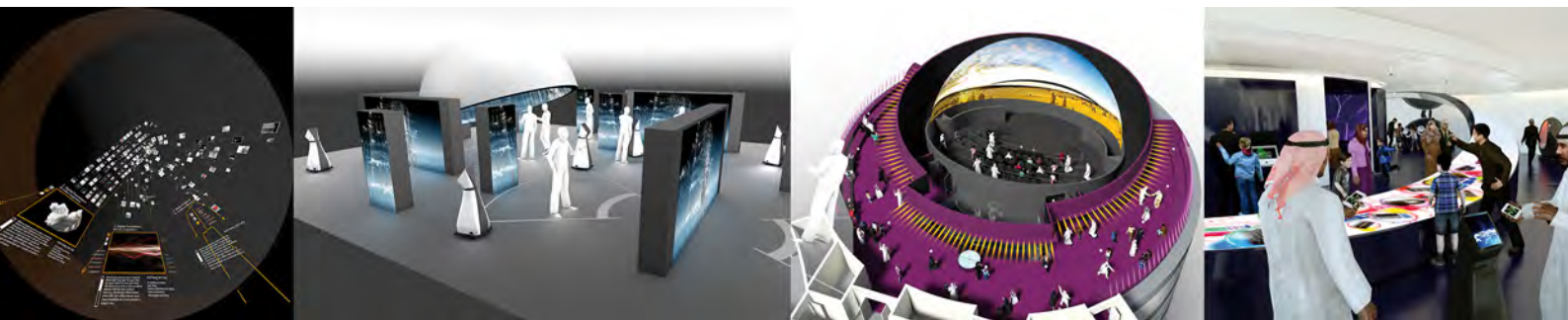


Projektionssysteme für Simulation, Training & Entertainment



Media Based Attractions



Immersives Fulldome Entertainment



Interaktive Immersive Multimediale Umgebungen



project:syntropy

Try another World



project: syntropy (Deutschland - Schweden - Shanghai - Taiwan - Singapur) entwickelt Technologien und Lösungen für professionelle Simulations- und Trainingsumgebungen, interaktive, immersive medienbasierte Attraktionen sowie Multimedia-Erlebnisse.

Unsere Produkte und Dienstleistungen kommen in vielen Bereichen zum Einsatz: professionelle Simulation & Training, Entertainment-Simulation, Themen- und Freizeitparks, Markeninszenierungen, Science Center, Museen und Ausstellungen, Veranstaltungen und Messen uvm.



project: syntropy's Geschäftsfelder

project: syntropy ist Systemintegrator und Lösungsentwickler in den folgenden Geschäftsbereichen:

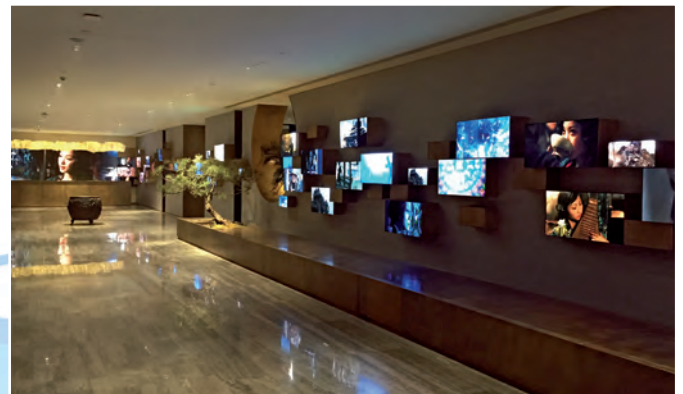
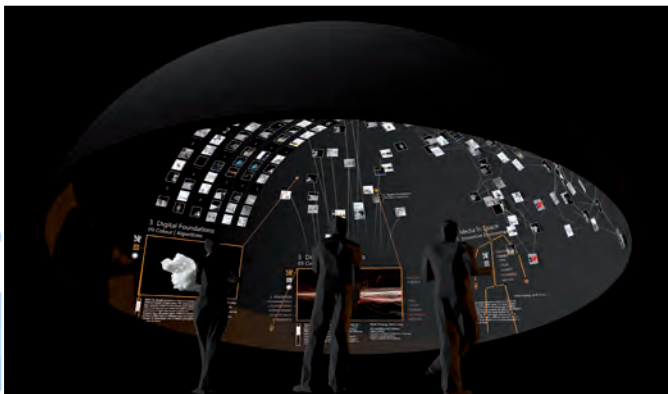
- Simulation und Training (Zivil, Forschung, Militär)
- Sicht- und Projektionssysteme
- Virtual-, Augmented- und Mixed Reality
- Medientechnik, Medienfassaden und -Skulpturen
- Mediensteuerungen
- Event-Engineering und Event-Technologie



Lösungen von project: syntropy

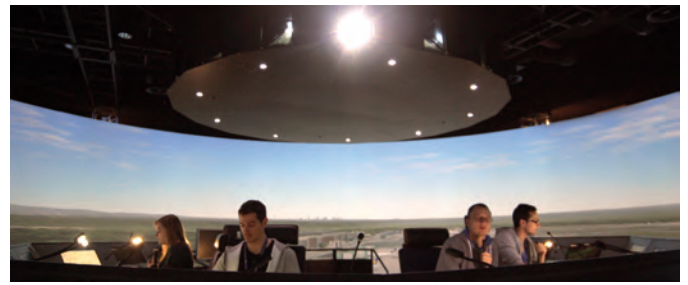
Unsere Produkte basieren auf den gesammelten Erfahrungen aus über 100 weltweit von uns erfolgreich durchgeführten Projekten innerhalb von einundeinhalb Jahrzehnten.

- Sichtsysteme für Simulation, Training und Entertainment
- Immersive interaktive Kuppelkinos der nächsten Generation
- Interaktive Digitale Planetarien
- Exponate und Installationen mit VR- und AR-Technologie
- Interaktive immersive multimediale Welten
- Multiuser- und multitouchfähige Tische, (Halb-)Kugeln, Wände und Böden jeder Größe und Form
- SYNtouch RADAR - laserbasierte Touchtechnologie für alle nicht-interaktiven Displays / Projektionen



Visual Display Solutions Simulation/Training

Wir entwickeln und integrieren Sichtsysteme für professionelle Simulations- und Trainingsumgebungen (Militär, Zivil, Forschung). Ferner bieten wir dezidierte Komponenten für Simulation & Training an wie z.B. Virtual Reality Trackingsysteme, Rendering Hard-/Software, und entwickeln Komplettsysteme mit unseren Partnern: Flug-, Fahr- und Prozedursimulatoren, auch mit Vibrations- und/oder Bewegungsplattform.



Media Based Attractions

Wir entwickeln revolutionäre immersive mediale Attraktionen wie z.B. interaktive Multi-User Fulldomes, Sphären etc., die mit den neuesten Sensor- und Trackingtechnologien ausgestattet sind, welche den Nutzer zu erfassen und die Interaktion mit intelligenten multimedialen Umgebungen zu ermöglichen. Diese sind realisierbar als reaktive Video-, Projektions- oder LED-Wände in beliebiger Größe und Form. Dezidierte Hard- und Software und attraktive interaktive Anwendungen mit dynamischem Content Management ermöglichen die schnelle Entwicklung für jede Anwendung und jedes Budget.



Turnkey Immersive Fulldome Entertainment

project: syntropy bietet Ihnen für Ihr Fulldome-Projekt alle Leistungen aus einer Hand: Konzeptentwicklung, Beratung für Filmherstellung, Design, Bau und Installation, technischer Support und Eventbetreuung. Wir vereinen modernste temporäre und feste Kuppelbauten mit hochwertigen hochauflösenden Mehrkanal-Projektionssystemen und liefern ganz nach Ihren Anforderungen jedwede Größe vom ultrakompakten 3.5-Meter-Flying-Dome bis hin zu 35 Meter großen geodätischen Bauten für Großveranstaltungen/Festinstallationen. Interaktionstechnologie wie runde Multitouchtische, Multiusertracking und Fulldome Content Browsing Interfaces erlaubt die Visualisierung von und Interaktion mit großen Datenmengen im Fulldome.



SYNTouch RADAR

SYNTouch RADAR verwandelt JEDE nicht-interaktive Projektion bzw. jede Displaywand in eine interaktive Attraktion, indem ein oder mehrere LASER-Distanzsensoren und unsere SYNTouch RADAR Kalibrationssoftware eingesetzt werden. Dabei spielt es keine Rolle, ob es sich um eine Auf- oder Rückprojektion, einen Flachbildschirm, eine LCD- oder LED-Wand, eine Medienfassade, eine gekrümmte oder eine Kuppelprojektion handelt (letztere nutzen IR-Kamera Tracking Sensoren): SYNTouch RADAR Software kalibriert jede Projektionsfläche und verwandelt sie in eine interaktive Multitouch- und Multi-User-fähige Oberfläche.

Dezidierte Multitouch-Systeme

Wir stellen maßgeschneiderte Multitouchsysteme in jeder beliebigen Größe und Bauform für unsere Kunden her. Abseits von COTS-Produkten bieten wir ein- oder mehrkanalige Multitouch-Projektionssysteme als Wand, Tisch, Fußboden, Bar, Kuppel oder Kugel in beliebiger Ausführung.

Weiterhin bieten wir eigene Multitouchapplikationen mit Content Management zur Lizenzierung an, welche auf beliebiger Dritthersteller-Hardware laufen, die Windows Multitouch, TUIO uvm. unterstützt.



Full Service für Systemintegrationsprojekte

project: syntropy bietet schlüsselfertige Lösungen und Full Service in allen Projektphasen:

- CONSULTING
 - ▶ Machbarkeitsstudien
 - ▶ Content Kreation
- Idee- und Studienentwicklung
- KONZEPT UND DESIGN
 - ▶ kreativ
 - ▶ Medien
 - ▶ interaktiv
 - ▶ Engineering
 - ▶ Applikation
- ENTWICKLUNG UND PRODUKTION
 - ▶ generische dynamische interaktive Interfaces
 - ▶ maßgeschneiderte Software
 - ▶ Motion- und Echtzeit-generierte Grafik
 - ▶ Fulldome-Inhalte
 - ▶ Mediensteuerungen
- KONSTRUKTION UND INSTALLATION
 - ▶ Schlüsselfertige Projektionssysteme
 - ▶ Digital Cinema
 - ▶ Fulldome Systeme (Miete/Festinstallation)
 - ▶ Schlüsselfertige Simulatoren mit Vibrations- oder Bewegungsplattformen
- AFTER SALES DIENSTLEISTUNGEN
 - ▶ Training
 - ▶ Wartung und Support
 - ▶ maßgeschneiderte Wartungsverträge
 - ▶ Ersatzteilversorgung



Autorisierter Händler:

Führender Integrator von Projektionssystemen der nächsten Generation

project: syntropy GmbH
 D-39112 Magdeburg, Klausenerstrasse 47
 T: +49 (0) 391 63 60 66-44 | Fax: +49 (0) 391 63 60 66-45
 M: syntropians@project-syntropy.de <http://www.project-syntropy.de>

project:syntropy